

NEWSLETTER

Vydání 2 / prosinec 2021

O PROJEKTU STEAMY WONDERS

V dnešní rychle se vyvíjející ekonomice si ženy musí být vědomy toho, že kariéra v sektoru STEAM je reálnou možností. STEAM je zkratka anglických slov – Science, Technology, Engineering, Art, Math, tedy Věda, Technologie, Strojírenství, Umění, Matematika. Zatímco akademická sféra jako celek musí udělat více pro aktivní nábor žen do oborů STEAM, další odborné vzdělávání a školení hrají klíčovou roli při snižování nedostatku kvalifikovaných lidí, aby udrželi rostoucí sektor STEAM.

Výzkumné studie zdůrazňují nedostatek ženských vzorů a mentorek v sektoru STEAM; nedostatek pro ženy; nevědomou zaujatost vůči ženám mezi odborníky na lidské zdroje ve společnostech zaměřených na obory STEAM; významný deficit sebedůvěry mezi ženami, pokud jde o sektor STEAM. Cílem projektu STEAMY WONDER je pilotovat mnohostrannou vzdělávací intervenci zaměřenou na ženy všech věkových kategorií k řešení těchto problémů. K dosažení těchto cílů jsou navrženy následující intelektuální výstupy:

IO1 – Zdroje založené na výzvách pro ženy v oblasti STEAM

IO2 – Školení pro učitele odborného vzdělávání a přípravy

IO3 – Výukový online vzdělávací portál



VÝVOJ VÝSTUPŮ PROJEKTU

Pokrok v IO1 – Zdroje pro ženy v oblasti STEAM založené na výzvách

Partneři projektu vytvářejí sadu nástrojů - 35 interaktivních infografik, které se zabývají osobními nedostatky jednotlivců, aby jim umožnili určit správnou volbu povolání v oborech STEAM. Výukové zdroje ve formátu videí, kvízů, digitálních únikových místností a WebQuestů budou řešit nedostatky v motivaci, důvěře, plánování, odolnosti a řízení kariéry, které byly ve výzkumu identifikovány jako klíčové inhibitory žen pro zapojení do STEAM oborů.

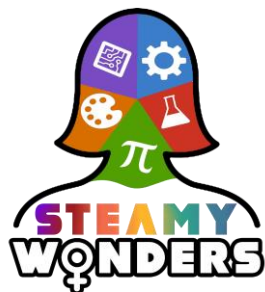
Doposud všichni partneři vyvinuli první dvě infografiky, ohodnotili je a pilotně otestovali se svými místními pracovními skupinami, které jsou složeny z odborníků v oblasti STEAM, školitelů odborného vzdělávání a kariérních poradců.

V současné době se pozornost soustředí na tvorbu zdrojů pro zbývající 3 infografiky a také na navrhování plakátů, které budou obsahovat QR kódy s vloženými zdroji. Příklad je vpravo.

Pokrok v IO2 – Příručka dalšího školení pro učitele odborného vzdělávání a přípravy

Příručka dalšího vzdělávání pro lektory odborného vzdělávání a přípravy, která obsahuje 35 hodin školení, z nichž 21 je zaměřeno na rozvoj dovedností v oblasti digitálních médií a 14 hodin samořízeného online vzdělávání zaměřeného na vybrané tematické oblasti. Příručka byla vytvořena v angličtině a brzy bude k dispozici být k dispozici na webu projektu!





NEWSLETTER

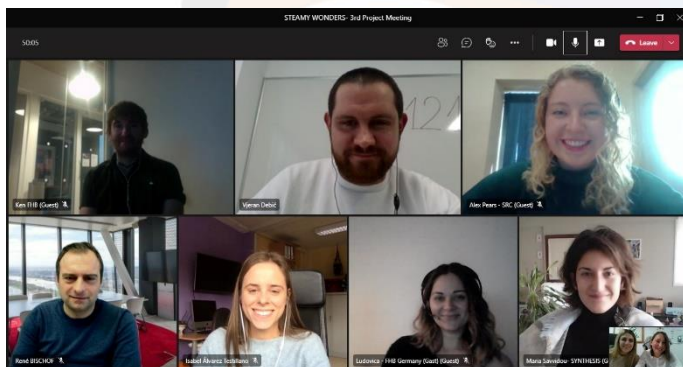
Vydání 2 / prosinec 2021

3. VIRTUÁLNÍ SETKÁNÍ

Třetí partnerské setkání proběhlo online 10. prosince 2021.

Partneři diskutovali mimo jiné:

- 🔗 finalizace infografiky STEAMY WONDERS ve formátu aktivit založených na výzvách pro ženy ve STEAM;
- 🔗 další školení pro lektory odborného vzdělávání a přípravy, které se uskuteční v únoru 2022;
- 🔗 další kroky pro platformu STEAMY WONDERS MOOC a příručku pro školení.



CO BUDE DÁL

Projektový tým dokončuje „Zdroje založené na výzvách pro ženy ve STEAM a v nadcházejících měsících je bude pilotně testovat se svými místními pracovními skupinami.

Kromě toho byla v rámci přípravy na školení pro lektory odborného vzdělávání a odborné přípravy a odborníky na kariérové poradenství/management, které se bude konat v únoru 2022, vytvořena „Příručka dalšího vzdělávání pro lektory odborného vzdělávání a přípravy“ v angličtině a brzy bude přeložena do všech partnerských jazyků.

Byly podniknuty první kroky pro vývoj platformy STEAMY WONDERS MOOC, která bude zahrnovat veškerý výukový obsah projektu.

JAK ZŮSTAT VE SPOJENÍ

Sledujte sociální sítě STEAMY WONDERS:



www.steamywonders.eu



@SteamyWondersEU



@steamywonders_erasmus



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

“The European Commission’s support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.”
Project Number: 2020-1-HR01-KA2020-077758