

NEWSLETTER

Broj 1/ Studeni 2020

O PROJEKTU STEAMY WONDERS

Projekt STEAMY WONDERS razvit će cjelovit kurikulum za razvoj karijere i osobni razvoj izrađen za žene u STEAM području koristeći razne obrazovne resurse temeljene na rješavanju izazova i problema. Novi obrazovni resursi bit će predstavljeni u nizu **Interaktivnih infografika** koje neprestano stječu sve veću popularnost, kako u digitalnom, tako i u tiskanom formatu unutar poslovnih organizacija i obrazovanju općenito.

Svaka će pojedinačna interaktivna infografika sadržavati niz od **4 različita elementa učenja** koji postupno postaju teži s ciljem rješavanja postojećih nedostataka i izgrađivanja različitih elemenata vještina potrebnih za upravljanje karijerom. Ovi će se elementi predstaviti pomoću neke kombinacije sljedećih vrsta obrazovnih resursa – Role Model video, PowToon video, VideoScribe Video, Kviz ili puzzle, Članak iz časopisa, Digital Breakout, internetski obrazovni Escape Room izazov, WebQuest. Svaki će element biti dizajniran za postizanje ključnih ishoda učenja navedenih u projektnoj prijavi i biti će usaglašen za svaku interaktivnu infografiku.



CALLIDUS
INSTITUTE FOR ADULT EDUCATION

spectrum
RESEARCH CENTRE

bfi

**F
H
B**

jaitok

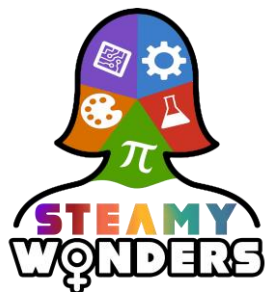
SYNTHESIS
CENTRE FOR RESEARCH AND EDUCATION

ALK



Sufinancirano sredstvima
programa Europske unije
Erasmus+

Ova publikacija izražava isključivo stajalište njenih autora i Komisija se ne može smatrati odgovornom prilikom uporabe informacija koje se u njoj nalaze.
Projekt broj: 2020-1-HR01-KA2020-077758



NEWSLETTER

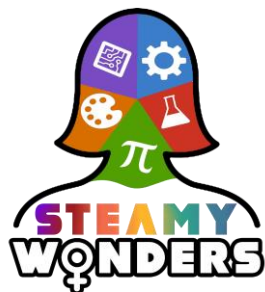
Broj 1/ Studeni 2020

IDEJA IZA PROJEKTA

U današnjem gospodarstvu koje se brzo razvija, žene moraju biti svjesne da je ostvarenje karijere u STEAM području njihova stvarna mogućnost. Dok akademska zajednica u cjelini mora učiniti više kako bi aktivno uključila žene u STEAM područja, kontinuirano strukovno obrazovanje i osposobljavanje ima ključnu ulogu u smanjenju nedostatka kvalificiranih ljudi kako bi se održao rastući STEAM sektor. Istraživačke studije ističu **nedostatak** ženskih STEAM **uzora i mentora**, nedostatak STEAM **oglednih tečajeva** za žene; nesvjesnu **nesklonost** prema ženama od strane stručnjaka za upravljanje ljudskim resursima u tvrtkama usmjerenima na STEAM područje; značajan **manjak povjerenja** među samim ženama u odnosu na STEAM sektor.

Cilj projekta STEAMY WONDER je pilotiranje raznovrsne obrazovne intervencije usmjerene na žene svih dobnih skupina u svrhu rješavanja ovih problema. Projekt nastoji postići veću rodnu ravnotežu u STEAM sektoru pomoću:

- promicanja kulture znanstvenog razmišljanja među ženama sa ciljem donošenja odluka utemeljenima na dokazima, posebno kada je riječ o planiranju karijere;
- pružanja odgovarajućih i opipljivih studija primjera kako bi se ženama osnažilo povjerenje u sudjelovanju u sve složenijem znanstvenom i tehnološkom svijetu;
- razvijanja priručnika s resursima za žene koji će obrađivati kompetencije za rješavanje problema, inovacije, analitičko razmišljanje, kritičko razmišljanje, prostornu svijet u temama iz STEAM područja;
- pružanja smjernica stručnjacima za upravljanje ljudskim resursima koje omogućavaju rodno neutralno zapošljavanje, zadržavanje i napredovanje u STEAM sektoru.



NEWSLETTER

Broj 1/ Studeni 2020

INTELEKTUALNI ISHODI

Projektni tim razvit će sljedeće intelektualne ishode:

IO1 – Obrazovni resursi temeljeni na rješavanju izazova za žene u STEAM području

IO2 – Stručno usavršavanje strukovnih edukatora

IO4 – STEAMY WONDERS MOOC (masovni otvoreni on-line tečajevi) i formiranje stručne zajednice

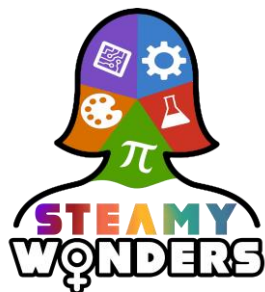


OČEKIVANI REZULTATI

Tijekom životnog ciklusa projekta očekuju se sljedeći rezultati:

- izrada 35 interaktivnih infografika na 6 partnerskih jezika;
- 49 strukovnih nastavnika završit će pilot program stručnog usavršavanja razvijajući vještine za iskorištavanje sveprisutnosti i lakoće korištenja internetskih okruženja za razvoj interaktivnih i pristupačnih izvora učenja, podižući svoju svijest o STEAM mogućnostima za žene;
- 35 stručnjaka za upravljanje ljudskim resursima pohađati će module s obrazovnim alatima kako bi poboljšali svoju praksu razumijevanjem i rješavanjem nesvjesnih pristranosti i kako to negativno utječe na njihov rad;
- 280 žena upoznat će se s resursima i izgraditi svoje vještine upravljanja karijerom kroz STEAMY WONDERS MOOC i postati članovi stručne zajednice STEAMY WONDERS projekta.





NEWSLETTER

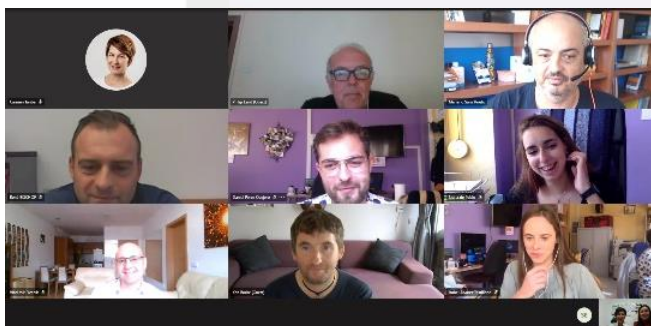
Broj 1/ Studeni 2020

PRVI VIRTUALNI SASTANAK

Prvi sastanak partnera održan je putem interneta 15. listopada 2020. godine.

Sastanak je započeo prezentacijom projekta od strane Ustanove CALLIDUS (voditelja projekta), a nakon njega uslijedila je prezentacija o financijskim i administrativnim zahtjevima projekta.

Partneri su razgovarali o obliku predstojećih rezultata i aktivnosti te o njihovoj međusobnoj podjeli.



ŠTO JE SLJEDEĆE?

Projektni tim započeo je rad na pripremi „Resursa za žene u STEAM području temeljenih na rješavanju izazova“, sastavljenih od 35 interaktivnih infografika koje se bave osobnim deficitima pojedinaca u cilju omogućavanja pravog izbora karijere u STEAM području. Resursi će se baviti nedostatkom motivacije, samopouzdanja, planiranja, otpornosti i upravljanja karijerom koji su u istraživanju identificirani kao ključne prepreke uključivanju žena u STEAM-u.



PARTNERI NA PROJEKTU

Callidus ustanova za obrazovanje odraslih (Hrvatska)

Spectrum Research Centre CLG (Irska)

Hauptstadftallee 239 V V UG - Skills Elevation FHB (Njemačka)

SYNTHESIS Center for Research and Education (Cipar)

Berufsförderungsinstitut Burgenland (Austrija)

JAITEK TECNOLOGÍA Y FORMACIÓN SL (Španjolska)

ALIANCE LEKTORU a KONZULTANTU (Češka)

KAKO NAS PRATITI?

Pratite STEAMY WONDERS na društvenim mrežama:



www.steamywonders.eu



@SteamvWondersEU



Sufinancirano sredstvima programa Europske unije Erasmus+

Ova publikacija izražava isključivo stajalište njenih autora i Komisija se ne može smatrati odgovornom prilikom uporabe informacija koje se u njoj nalaze. Projekt broj: 2020-1-HR01-KA2020-077758